



Elektroniker w/m für Geräte und Systeme

Vielseitigkeit ist gefragt

Geräte- und Systemelektroniker entwickeln, bauen, prüfen und reparieren elektrische, elektromechanische und elektronische Geräte und Systeme. Immer mehr dieser Systeme sind zudem computergesteuert, so dass ein Teil der Arbeit im Installieren und Testen von Hard- und Softwarekomponenten besteht.

Geräte- und Systemelektroniker sind wahre Allrounder. Sie kennen sich nicht nur in der Elektrik sondern auch in der Elektronik bestens aus und sind darüber hinaus in der Lage, technische Aufträge und Projekte eigenverantwortlich zu planen und unter Einhaltung der bei Bosch üblichen hohen Qualitätsstandards durchzuführen. Sie entwickeln, bauen, prüfen und reparieren elektrische, elektromechanische und elektronische Geräte und Systeme. Immer mehr dieser Systeme sind zudem computergesteuert, so dass ein Teil der Arbeit im Installieren und Testen von Hard- und Softwarekomponenten besteht.

Learning by Doing

In der praxisnahen Ausbildung vermitteln wir Ihnen alles, was Sie später für Ihr vielseitiges und verantwortungsvolles Aufgabengebiet benötigen. Durch die Übernahme konkreter Aufgaben während der gesamten Ausbildung können Sie Ihre Fähigkeiten gezielt weiterentwickeln. Das theoretische Wissen erlangen Sie dabei im Berufsschulunterricht und in betrieblichen Seminaren.

Das sollten Sie mitbringen

- ▶ Interesse an Mathematik, Physik und Technik
- ▶ Gute PC-Kenntnisse
- ▶ Sorgfalt, Detailtreue und Teamfähigkeit

Haben wir Ihr Interesse geweckt?

Dann freuen wir uns auf Ihre Online-Bewerbung!

Ausbildungsdauer

3,5 Jahre

Voraussetzung

Qualifizierter Hauptschulabschluss, Mittlere Reife oder Abitur

Ausbildungsstandort

Straubing

Bewerbung

Bei Bosch Sicherheitssysteme können Sie sich rund um die Uhr online bewerben.

Bitte folgen Sie dem Link und starten Sie Ihre Bewerbung mit der Auswahl Ihres Ausbildungsberufes an dem von Ihnen gewünschten Ausbildungsstandort:

[www.bosch-career.de/
ausbildungsstellen](http://www.bosch-career.de/ausbildungsstellen)